Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti listanja korisnikovih špilova**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 29.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | D. Pavlović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc36431481)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36431482)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36431483)

[1.3 Reference 4](#_Toc36431484)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc36431485)

[2. Scenario listanja korisnikovih špilova 4](#_Toc36431486)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36431487)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc36431488)

[*2.2.1* *Uspešno se listaju špilovi* 4](#_Toc36431489)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36431490)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36431491)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36431492)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri listanju korisnikovih špilova, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario listanja korisnikovih špilova

## Kratak opis

Ulogovani korisnik može da pretražuje špilove koje je sačuvao i da ih sortira po različitim kriterijumima (npr. ocena). Pri pretrazi špilova može da selektuje špilove i da se tako pređe na prikaz tog špila.

## Tok dogadjaja

### *Uspešno se listaju špilovi*

1. Korisniku se prikazuje lista špilova i nekih dodatnih informacija (detaljnije u prototipu)
2. Korisnik može da traži špil po nazivu koristeći zonu za pretragu
3. Korisnik može da bira kriterijum sortiranja kliktajući naslov kolone po kojoj želi da sortira špilove
4. Korisnik može da izabere da ukloni špil iz sačuvanih špilova klikom na dugme pored naziva špila, sa leve strane ekrana.
5. Klikom na špil korisnik prelazi na funkcionalnost prikaza špila

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je ulogovan. Postoji bar 1 špil koj je korisnik sačuvao.

## Posledice

Nema.